



Chris IJzerman

Scorpius 46
5175XN
06-216 90 215
cijzerman89@live.nl

Over mij

Sociaal, rustig, en leergierig. Ik ben graag creatief bezig, dit uit ik graag in mijn hobbies. Waaronder modelbouw en Tuinieren.

Opleidingen

2009-2013
Grafisch Lyceum Utrecht
GameDesign

2001-2005
Midden-Brabant College
Economie en Groen

Vaardigheden

- Autodesk Autocad
- Autodesk 3D Studio Max
- Autodesk Maya
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Indesign
- Blender
- Unity 3D
- Unreal Engine

Werkervaring

April 2014 - heden
European Leisure Industries
Ontwerper/Technisch Tekenaar

In mijn functie bij ELI ben ik verantwoordelijk voor het ontwerpen en uitwerken van binnenspeeltuinen naar wens van de klant. Ook ben ik verantwoordelijk voor het maken van de juiste installatie instructies zodat het installatieteam de speeltuin correct kan opbouwen op locatie.

Februari 2010 - April 2014
VIA Drupsteen (voorheen OverMorgen in Beeld)
3D Modelleur

Naast mijn studie ben ik hier aan de slag gegaan als freelancer. In deze functie was ik verantwoordelijk voor uitwerken van nieuwe infrastructuur in 3D om dit vervolgens te verwerken in presentaties die bij gemeentes en zijn bewoners terecht kwamen om te laten zien wat de invloed zou zijn van deze aanpassingen. Ook worden deze modellen gebruikt om een simulatie

over op laten draaien, zodat er duidelijk word of het ontwerp werkt of dat er een ander knelpunt omhoog komt.

Augustus 2012 - Februari 2013

Xform Games (stage)

3D Modelleur

Tijdens mijn stage bij Xform was in verantwoordelijk voor het maken van diverse 3D modellen en levels voor meerdere titels.

Augustus 2005 - Augustes 2009

Diverse

Na het afronden van mijn middelbare school had ik nog geen carrière voor ogen hierdoor had ik besloten mijzelf te oriënteren en daarnaast fulltime te werken. In deze tijd heb diverse banen gehad zoals; Postbode, medewerker bij een tuincentrum en in de logistiek.